

1) Le modèle de programmation JavaScript

- Conventions de formatage et de codage
- Imbrication de JavaScript dans HTML
- Problèmes de la sécurité et règles de sécurité des navigateurs

2) La syntaxe JavaScript

- Déclaration des variables et des tableaux
- États, opérateurs et expressions relationnelles
- Les conditions avec if et else
- Exécution de boucles avec while et for
- Définition et invocation de fonctions

3) Utilisation d'objets intégrés

- L'objet String et manipulations de chaînes
- L'ensemble des objets Mathématiques
- Manipulation des dates avec l'objet Date

4) Utilisation d'objets des navigateurs

- Interaction avec le navigateur
- Utilisation de boîtes de dialogue "pop-up" et guide de saisie utilisateur
- Ouverture, fermeture et écriture de nouvelles fenêtres navigateur
- Écriture de la ligne d'état du navigateur
- Détermination du type et de la version du navigateur

5) Traitement des événements des navigateurs

- Interception des traiteurs d'événements JavaScript
- Déclenchement de l'interaction par des actions des utilisateurs
- Ordonnancement de tâches futures avec la synchronisation événements

6) Utilisation des cookies pour la persistance

- Le fonctionnement des cookies
- Création, lecture et manipulation et limite des cookies

7) Validation des formulaires côté client

- Manipulation des champs des formulaires
- Vérification à la volée des champs des formulaires
- Accès aux boîtes de sélection d'options
- Contrôle de la soumission des formulaires
- Affectation de fonctions JavaScript aux éléments des formulaires
- Utilisation de formulaires pour créer des dialogues interactifs

8) Ajout de l'interactivité aux pages web

- Créer des menus animés
- Déplacer des objets
- Changer les propriétés des objets
- Créer des cartes interactives